

# TURVALLISUUSSUUNNITELMA

## Tapahtuma: airsoft-peli

Turvallisuussuunnitelma koskee kaikkia Kotiniemen valtion järjestämiä airsoft-pelejä.

Tapahtuman nimi ja ajankohta kerrotaan aina kotisivuillamme kohdassa Tulevat pelit.

### **Tapahtumapaikka:**

Järviöistentie

13500 Hämeenlinna

Tästä kohtaa Renkovahantieltä lähtee nimetön metsäautotie länteen, minkä varrelta pääsee varsinaiselle pelialueelle (koko noin 40 hehtaaria).

**Pelien kotisivut:** [www.kotiniemenvaltio.com](http://www.kotiniemenvaltio.com)

Turvallisuussuunnitelman laatijat: Vesa Lassila ja avustavat asiantuntijat.

Tapahtuman järjestäjän toiminimi: Varusvarikko Tmi Vesa Lassila, Y-tunnus 2083161-0.

### **Säädösperusteet:**

Tuoteturvallisuuslaki 914/1986

Pelastuslaki 468/2003

Pelastusasetus 787/2003

Laki kulutustavaroiden ja kuluttajapalveluiden turvallisuudesta 1217/2009 ja 75/2004

Kokoontumislaki 530/1999

Elintarvikelaki 23/2006

# 1. Toiminnan ja tapahtuman kuvaus

Tapahtuma on seikkailu- ja elämispohjainen airsoft-peli, jossa osallistujat pääosin itse luovat sisällön pelinjärjestäjien antamien yleisten suuntaviivojen/tehtävien pohjalta.

Tapahtuma alkaa osallistujien ilmoittautumisella pelipaikalla. Kaikki pelaajat ovat ilmoittautuneet etukäteen tapahtumaan ja maksaneet pelimaksun. Ilmoittautumislomakkeella osallistujat ovat vakuuttaneet lukeneensa säännöt ja noudattavansa niitä.

Alaikäisten pitää tuoda mukanaan huoltajan/holhoojan antama kirjallinen suostumus peliin osallistumisesta. Alaikäisten lupalaput tarkistetaan ja kerätään talteen. Ennen tapahtuman alkua pidetään alkupuhuttelu, jossa käydään läpi mm. keskeiset turvallisuusasiat.

Pelialueen rajat on merkitty sinisillä muovipusseilla. Pelialueen ulkopuolella on ns. offgame-alue, jossa sijaitsevat ns. uudelleensyntymisalueet eli respauspaikat.

Taukopaikoilla ja pelialueella on järjestäjien edustajia huomioliivit päälle valvomassa tapahtuman kulkua. Pelissä on lisäksi pelin johdon nimittämiä pelaajajoukkojen johtajia, jotka omalta osaltaan valvovat pelaajien kuntoa ja toimintaa.

Pelialueella on kiellettyä alkoholijuomien käyttö sekä tupakointi. Off game-alueella aikuiset saavat tupakoida ja juoda mietoja alkoholijuomia kohtuullisesti sääntöjen mukaisesti.

Airsoft-aseita voidaan käsitellä näillä pelialueen ulkopuolisilla offgame-alueilla vain lataamattomina. Offgame alueella voidaan kuitenkin lipastaa kuulia, lippaan saa kiinnittää kuitenkin vasta itse pelialueella.

Respauspaikalla on erikseen merkitty hopin säätöpaikka. Siellä voidaan airsoft-aseella ampua vain ennalta määrättyyn ja nimettyyn suuntaan. Hopin säätöpaikalta poistuttaessa lipas irrotetaan ja ammutaan kuulat pois piipusta.

Peli alkaa vasta kun pelaajat ovat siirtyneet pelialueelle heille suunnitelluille paikoille. Järjestäjä käynnistää pelin huutamalla ”Peli käy”. Kaikki pelaajat toistavat sen ja pelitapahtuma on käynnissä. Pelissä on etukäteen nimetyt osapuolet komentoketjuineen ja organisaatioineen.

Mikäli pelissä havaitaan vaaratilanne niin huudetaan ”Peli seis”. Järjestäjät selvittävät tilanteen ennen kuin peli voi jatkua. Peli jatkuu silloin järjestäjän huutaessa ”Peli käy”, kaikki toistavat huudon.

Tapahtuma loppuu pelinjärjestäjän huutaessa ”Peli ohi”. Kaikki pelaajat toistavat huudon ja poistuvat pelialueelta huoltopaikoille. Tämän jälkeen järjestetään yhteinen loppupuhuttelu pelaajille.

**MOTTO:** Mitä turvallisempi on airsoft-tapahtuma, sitä helpompaa on saada aktiiveja pelaajia mukaan tapahtumiin.

## 2. Pelitapahtuman säännöt

Pelissä noudatetaan Kotiniemen valtion yleisiä sääntöjä ja tarvittaessa pelinjärjestäjän pelikutsussa erikseen kirjaamia pelikohtaisia erityissääntöjä. Säännöt löytyvät pelinjärjestäjien kotisivuilta (<http://www.kotiniemenvaltio.com>).

Pelitapahtumassa noudatetaan Suomen lakeja ja hyviä tapoja!

## 3. Käytettävät varusteet ja välineet

Airsoft-aseet (6 mm tai 8 mm muovikuulia ampuvat sähkö-, kaasu- tai jousitoimiset muovikuulapysyvät). Airsoft-aseet ovat ulkoasultaan oikeiden aseiden erittäin tarkkoja kopioita. Tämä edellyttää sitä, että ne ovat suojapusseissa yleisillä paikoilla ja matkalla pelitapahtumaan.

Suojavarusteet: silmäsuojaimet (pleksi-, metalliverkko- tai peltiritiläsilmäsuojaimet sekä ns ampujanlasit) (+hammassuojat mahdollisesti) tai kokonaan kasvot peittävät ritilä- tai pleksimuovimaskit.

Silmäsuojaimien käyttö on pakollista pelialueella koko tapahtuman ajan sekä matkalla ns offgame-alueelle eli uudelleensyntymispaikalle ("respa" kansanomaisesti ilmaistuna).

Silmäsuojaimet tai maskit saa poistaa päästä vasta siellä. Matkalla offgame-alueelle poistetaan lippaat aseista ja ammutaan pari laukausta maahan.

Peleissä on mahdollista käyttää muitakin suojavarusteita kuten esim. polvisuojia oman harkinnan mukaan.

Lähitaisteluaseista vain ns. bofferipuukko on sallittu. Niillä ei isketä vaan sanotaan "puukko". Käsikranaatteja tai kasapanoksia (replika) ei heitetä kohteeseen vaan viedään esim. pesäkkeen viereen ja huudetaan "kранаatti".

Airsoft-miinoja tms. voi käyttää ainoastaan pelinjohdon luvalla.

## 4. Riskikartoitus

Pelialueella tapahtuvia mahdollisia tapaturmia ovat esimerkiksi:

- raajan loukkaaminen (liukastuminen, kompastuminen tai nyrjähdys)
- silmävamma airsoft-kuulasta
- muu vamma airsoft-kuulasta
- avohaava
- palovamma
- putoaminen
- metsäpalo
- tulipalo
- vahingonteko
- varkaus
- liikenneonnettomuus
- sivullisten eksyminen alueelle
- auringonpistos
- paleltuma
- kyynpurema
- ampiaisen pistos
- eksyminen
- hukkuminen
- psyykinen häiriö
- sairaskohtaus
- yllättävä tapaturma

## 5. Toimenpiteet riskien ehkäisemiseksi

### Loukkaantumiset

- osallistujia muistutetaan varovaisuudesta pelialueella
- tornien kaiteilla tai kivien päällä ei saa kiipeillä, kuten ei myöskään puissa
- pelissä suositellaan käytettävän hyvin nilkkaa tukevia kenkiä

### Vammat

- silmäsuojaus on aina pakollista airsoftia pelatessa!
- suojalaseina/maskeina tulee olla yleisesti hyväksi ja turvallisiksi todettuja suojaimia
- kaikille suositellaan kokonaan kasvot peittäviä suojaimia
- airsoft-kuula voi lohkaista hampaan siihen osuessaan, joten pelkkiä silmäsuojaimia käyttäviä suositellaan käyttämään myös hammassuojia
- ketään ei saa ampua airsoft-aseella alle 5 m etäisyydeltä päähän. Päähän ampumista on muutenkin vältettävä!
- lähietäisyydeltä (alle 5 m) ei pidä ampua ketään, vaan ihan lähelle päästyä riittää kun osoitetaan aseella ja sanotaan kuuluvasti "laukaus"

### Metsäpalo

Metsäpalon ehkäisemiseksi on säädetty seuraavia rajoitteita ja sääntöjä:

- avotulen teko on kielletty ilman pelinjohdon lupaa
- tupakan tumpkaus ainoastaan turvalliseen paikkaan
- ruoan lämmittäminen trangialla tms. tulee tapahtua ainoastaan hiekkatiepohjalla

### Vahingonteko

Roskaaminen ja puiden sekä maaston vahingoittaminen on kiellettyä. Roskat laitetaan mustiin jätesarkeihin, joita on molemmilla respoilla. Valvonta tapahtuu pelinjärjestäjien sekä pelaajien toimesta.

## **Varkaudet**

- jokaisen pelaajan on syytä kuljettaa mukanaan arvoesineet (lompakko, kännykkä jne)
- pelialueelle ei kannata tuoda tarpeetonta arvokasta materiaalia, eikä pitää autoja lukitsematta pelin aikana

## **Liikenneonnettomuudet**

- varsinaisella pelialueella ei ole käytössä moottoriajoneuvoja (ellei toisin ole päätetty joissakin pelitapahtumissa)
- autot säilytetään pelin ajan niille varatuilla parkkipaikoilla tai tien varrella

## **Sivullisten eksyminen alueelle**

- pelialueelle johtavan tien risteyksessä on kyltti, jossa kerrotaan kyseessä olevan airsoft-tapahtuman missä silmäsuojainten käyttäminen on pakollista
- mikäli pelialueelle eksyy sivullisia niin on huudettava ”Peli seis” ja sivulliset ohjataan pois paikalta ennen kuin peli jatkuu

## **Paleltumat**

- kylmänä vuodenaikana tulee osallistujien pukeutua asianmukaisesti keli huomioiden, varsinkin jalkineisiin on kiinnitettävä huomiota
- pelin järjestäjät seuraavat pelaajien kuntoa ja jaksamista, pelaaja tarvittaessa ohjataan lämpimään autoon tai telttaan, lisäksi kylmänä vuodenaikana paikalla on tynnyrinuotio

## **Lämpöhalvaus/auringonpistos**

- helleaikana on syytä nauttia riittävästi nestettä
- pelinjärjestäjät ovat huolehtineet riittävästi vettä ja mehua respauspaikoille
- pelaajien kuntoa ja jaksamista seurataan, tarvittaessa pelaaja ohjataan varjoon ja huolehditaan riittävästä nesteen nauttimista
- kovalla auringonpaisteella on syytä pitää päähinettä päässään

## **Eksyminen**

- eksymisen varalta kaikilla pelaajilla pitää olla kännykkä mukanaan koko ajan pelialueella. Kännykkä voi olla suljettuna tai äänettömällä, eksymistilanteessa sillä otetaan yhteys pelin johtoon.

Pelin johtajien numerot pitää jokaisen pelaajan tallentaa kännykkäänsä!

## **Hukkuminen**

- pelialueella ei ole lampia tai järviä
- pelialueella on erilaisia ojia, joiden vedensyvyys on korkeintaan noin metri
- pelaajia kehoitetaan kuitenkin erityiseen varovaisuuteen ojien suhteen

## **6. Vakuutukset**

Pelinjärjestäjien vakuutus kattaa ainoastaan pelialueelle tulleita vahinkoja tai järjestäjien tahallisesta laiminlyönneistä johtuneita vahinkoja/vammoja pelaajille. Jokainen pelialueella vahinkoa aiheuttanut joutuu kuitenkin korvaamaan aiheuttamansa kustannukset. Alaikäisten kohdalla vanhemmat ovat viime kädessä vastuussa aiheutetuista vahingoista.

**Jokainen siis periaatteessa pelaa oman vapaa-ajan vakuutuksensa puitteissa.**

## **7. Turvallisuushenkilöstö**

Pelinjohtajat: Petri Vekka, Vesa Lassila, Tommi Majasalmi ja Ville Bogel.

Pelinjohtajina toimivat tarvittaessa muitakin airsoft-tiimi Kotiniemen valtion jäseniä tai heidän yhteistyökumppaneitaan.

Pelin vastuujohtajina toimivat Vesa Lassila (puh. 040-5367667) ja Petri Vekka (puh. 050-5110701).

## 8. Ensiapu ja pelastusvalmius

Liikenteenohjaajat toimivat pelialueelle saapumisaikaan Vanhan Härkätien (tie nro 2855) varrella risteysalueella sekä myöskin metsäautotien varrella. Pelastustiet pidetään koko ajan vapaana ja käytettävissä.

Liikenteenvalvojat ovat varustautuneet asianmukaisesti huomioliiveillä ja suojarusteilla.

Ensiapupaikka toimii pelitapahtuman ilmoittautumisalueella (offgame-alueella eli ns Softaaja 2 offarilla) ja myös S3 offarilla.

### Ensiapuvälineet ja –henkilöstö sekä niiden sijainti:

- ensiapuvälineet (ensiapulaukut lääkkeineen) ja ensiaputaitoinen henkilö päivystää pelinjohdon auton luona (Softaaja 2 offari), lisäksi S3 offarilla on toinen ensiapupaikka

### Terveydenhuollon ammattilaiset:

- erikoislääkäri Vesa Lassila
- lääkintäkorpraali Tommi Majasalmi (Res)
- Jarno Väisänen (EAI suoritettu)
- Helen Hermiö (lähihoitaja)

Sammutusvälineistö on offarilla pelinjohdon auton vieressä. Jauhesammutin (2 kpl), sammutuspeite (2 kpl), vesiastiat (10-15 kpl).

## 9. Luvat ja ilmoitukset viranomaisille

Pelitapahtumaan on maanomistajan (Perttu Alitalo) lupa.

Pelitapahtumasta tehdään aina etukäteen ilmoitus Hämeenlinnan poliisilaitokselle.

Ruokailun vastuuhenkilö Vesa Lassila on suorittanut Eviran hygieniapassin. Ruokailussa avustavat henkilöt toimivat Eviran hygieniapassin suorittaneiden henkilöiden ohjeiden mukaisesti ja valvonnassa.



## 10. Elintarvikehygienia

Pelitapahtumissa (joihin sisältyy ruokailu) ruoanvalmistuksesta huolehtivat Eviran hygieniapassin suorittaneet henkilöt.

Ruoanlaitossa ja tarjoilussa noudatetaan elintarvikehygieniasta annettuja säädöksiä ja määräyksiä. Ruoka tarjoillaan kertakäyttölautasille järjestäjien toimesta.

Pelipaikalla ruokailun yhteydessä on mahdollista pestä tai desinfioida kädet (käsidesiä on käytössä).

Jätteet ja roskat toimitetaan asianmukaisesti Karanojan kaatopaikalle pelitapahtuman jälkeen.

## 11. TOIMINTAOHJE ONNETTOMUUDEN TAI SAIRASKOHTAUKSEN VARALTA

Yleinen hätänumero: 112

Päivystävä sairaala: Kanta-Hämeen keskussairaala

Terveyskeskus: Hämeenlinnan terveyskeskus

Tapahtuman ensiapupaikka on pelinjohdon auton luona S2 offarilla.

Pelitapahtumassa on paikalla aina lääkäri (Vesa Lassila, puh. 040-5367667), lisäksi on ensiaputaitoista henkilöstöä sh opisk. Petri Vekka (EA II) puh. 050-5110701), Res lääkkorp Tommi Majasalmi ja lähihoitaja Helen Hermiö.

**Tapaturmissa oikea ensiapu saattaa olla ratkaisevan tärkeä!**

- SELVITÄ, MITÄ on tapahtunut

- PELASTA hengenvaarassa olevat ja estä lisäonnettomuudet

- anna HÄTÄENSIAPU
- turvaa hengitys ja verenkierto
- ehkäise sokki ja tyrehtyä verenvuoto

HÄLYTÄ apua pelinjohdolta (puh. 040-5367667 tai 050-5110701) tai heidän muilta edustajiltaan pelikentällä.

**Mikäli kyseessä on vakava tapaturma tai sairaskohtaus niin soita suoraan hätänumeroon 112!**

## **12. TOIMINTAOHJEET METSÄPALOTILANTEESSA**

Tulipalon (metsäpalon) syttyessä tärkeintä on ihmishenkien pelastaminen!

PELASTA ja varoita muita ihmisiä. Tulipalossa aika on ratkaiseva tekijä.

HÄLYTÄ palokunta paikalle yleisestä hätänumerosta 112.

- kerro kuka olet ja mistä soitat, mitä on tapahtunut
- missä metsäpalo on syttynyt
- onko ihmisiä vaarassa
- älä katkaise puhelua ennen kuin saat siihen luvan

RAJOITA metsäpalon leviämistä jos mahdollista, alkusammutus omalla juoma- ja keittovedellä.

OPASTA tai järjestä opastus sekä esteetön pääsy pelastusyksiköille palopaikalle.

**Hälytysosoite on Vanha Härkätie 1387, 13500 Hämeenlinna (Hattulan kunnan puolella).**

Metsäpalotilanteessa kaikki pyrkivät lähimmälle tielle pois palavasta maastosta. Evakuointi on

suoritettava Hämeen Härkätielle (tie nro 2855) mikäli liekit eivät sitä estä.

Sammutusvälineinä käytetään pelinjohdon paikalle tuomia vesiastioita ja jauhesammuttimia.

Pienestäkin jo sammutetusta metsäpalosta on informoitava pelinjohtoa. Tällaisissa tapauksissa pelinjohto tekee päätöksen mahdollisesta palokunnan paikalle soittamisesta tai jälkivalvonnasta.

## **13. Tiedottaminen**

Tämä Turvallisuussuunnitelma on nähtävillä pelipaikalla ja airsoft-tiimi Kotiniemen valtion Kotisivuilla.

Turvallisuussuunnitelmaa koskevia kysymyksiä voi lähettää sähköpostitse pelien vastuujohtajille Victor Hyvöselle ja Vesa Lassilalle. Yhteystiedot ovat alla.

### **Turvallisia pelejä!**

## **14. Turvallisuussuunnitelman laatijoiden yhteystiedot**

**Vesa Lassila**

puh. 040-5367667

Kotiniementie 78

13500 Hämeenlinna

email. vesahml@suomi24.fi

